



Коротко о себе

Гик с отличными социальными навыками.
IT Консультант. Технический директор.

Более 10 лет в IT. Из них 5 лет в менеджменте, 2 года в роли СТО. Веду образовательную деятельность: курсы для ВУЗов, лекции для ком-

паний и наставничество для IT специалистов.

В сжатые сроки поднимаю стабильность продукта. Сокращаю ТТМ, и делаю сроки и планирование предсказуемыми. Берегу бюджет, так как повышаю эффективность существующей команды, а к увеличению штата прибегаю в последнюю очередь.

Опыт СТО

Умскул

Технический Директор

Продукты **b2c** и **b2g EdTech**:

- Умскул - подготовка школьников к ЕГЭ
- Умскул Казахстан - подготовка школьников к ЕНТ
- Умскул Академия - курсы для студентов и профессионалов
- Медвуза - приобретённая платформа доп. образования для студентов мед вузов

Сотрудников в Техническом Департаменте: ~80

Контекст: Компания выросла до тысяч сотрудников. Технический департамент резко вырос больше чем в 3 раза и испытывал трудности при масштабировании: сотрудники потеряны, процессы сломаны.

- Сократил Time to market и сделал его более предсказуемыми. Для этого целиком пересобрал структуру департамента, команды, планирование и приоритизацию.
- Научил бизнес общаться с разработкой и наоборот. Для этого собрал команду бизнес анализа, настроил каналы коммуникации, активно менторил лидеров.
- Поднял стабильность продукта, сократив продолжительность падений и увеличив время между ними. Через работу с процессами разработки и архитектурой продуктов.
- Поднял стабильность релизов. Через стандартизацию, автоматизацию, увеличение доли автоматического тестирования и внедрение knowledge sharing практик.
- Наладил работу с бюджетом. Делегировал управление ФОТ команд лидерам.
- Обеспечил Информационную Безопасность. Через сокрытие инфраструктуры и внутренних сервисов от внешнего мира. И работу с ИБ партнёрами.

EX.CORP

Технический Директор

Продукт **b2c esom**: [cs.money](#) - площадка для предметов из игр Counter Strike и Dota2.

Сотрудников в Техническом Департаменте: ~50

Контекст: Заступил в роль, когда ушла почти вся команда разработчиков.

- Обучил и нанял десятки отличных инженеров и управленцев.
- Кратно сократил ТТМ. Адаптировал структуру IT департамента под нужды бизнеса: пересобрал разработку в stream-aligned и обеспечивающие их платформенные команды.
- Успешно запустил новый продукт, релиз которого откладывали в течение 7 месяцев до моего прихода. Из-за проблем его разработки ранее ушла почти вся команда.
- Поднял стабильность продукта:
 - Организовал дежурства и группу реагирования на инциденты, что сократило длительность инцидента с часов до минут
 - Упростил поиск проблем и неполадок. Ввел метрики, трэйсы и объединил с логами в одном месте. Приправил алертингом.
 - Сократил количество инцидентов через улучшение процессов деплоя
 - Провёл миграцию middle-ware на типизированный язык. JS ⇒ TS.

[umschool.net](#)

апр '23 – фев '24

[excorp.gg](#)

фев '22 – ноя '22



Значимый консультационный опыт

Умскул

umschool.net

Аудит Технического Департамента. Найм Технического Директора.

Сотрудник CERN

home.cern

Помогал организовать и синхронизировать мультиплатформенную разработку для ПЛИС.

sixhands

sixhands.co

Многочисленное проведение лекций и воркшопов.

Сотрудник CloudGeometry

cloudgeometry.com

Помог мигрировать on-prem Базу Данных в облако при узком канале загрузки, не позволяющем уложиться в допустимое окно обслуживания.

Предыдущий опыт

EX.CORP

excorp.gg

Platform Owner

апр '21 – фев '22

Построил внутреннюю платформу для разработчиков. Это позволило сконцентрировать ресурс разработки на решение проблем бизнеса. Ускорил доставку ПО в 20 раз. Сократил среднее время восстановления в 3 раза. Увеличил среднее время наработки до отказа в 10 раз. Организовал и провёл миграцию в Kubernetes. Внедрил принципы непрерывной доставки (CD) во всех командах.

Ocado Technologies

ocadogroup.com

Platform Engineer

окт '19 – сен '20

Возглавил внутреннюю инициативу по переводу управления конфигурацией проектов GitLab в IaC решение. Интегрировал документацию в жизненный цикл разработки программного обеспечения и оптимизировал процесс адаптации новых членов команды. Тесно сотрудничал с отделом контроля качества, чтобы обеспечить соответствие развёртываемых и поддерживаемых нами кластеров k8s.

Промышленные Системы Поточковой Обработки Данных

spbpu.com

Team Lead

июн '16 – окт '19

Одновременно руководил 5 проектами в разных областях. От предпродажного общения с клиентами до запуска и поддержки. Управлял тремя командами разработки и одной командой DevOps. Разработал MVP для модуля ядра Linux на Rust для собственной in-memory базы данных и транспортного сетевого протокола — менее чем за месяц.

А также: LoRa, serverless системы в AWS для Siemens, приложения на Flutter, обработка видео с помощью OpenCV, машинное обучение с TensorFlow для Nvidia DGX01 и Jetson.

Научно-исследовательская лаборатория в Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого

СПб, Россия

Ведущий разработчик

янв '14 – июн '16

Разработал программное обеспечение для обработки и визуализации радиосигналов на C++ и QT. Настроил и поддерживал CI/CD на базе Jenkins. Организовывал работу команды в роли скрам-мастера.

Интегрировал Doxygen в SDL.



Преподавательский опыт

- [Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого](#) СПб, Россия
Технологии Компьютерных Сетей 2020 – 2022
Обучал студентов четвертого курса работе с тонкостями современных компьютерных сетей. От слепой реализации пользовательских протоколов до разработки программного обеспечения с соблюдением RFC. Лекции. Лабораторные работы. IaC для обеспечения воспроизводимости опыта.
- [Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого](#) СПб, Россия
Основы Программной Инженерии 2021 – 2022
Лекция в стиле подкаста с другим экспертом индустрии. Процессы, методологии, инструменты и другие аспекты, связанные с разработкой.

Образование

- [Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого](#) СПб, Россия
Магистр 2016 – 2018
Институт компьютерных наук и технологий, направление «Информатика и вычислительная техника»
- [Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого](#) СПб, Россия
Бакалавр 2012 – 2016
Институт компьютерных наук и технологий, направление «Информатика и вычислительная техника»

Навыки

- Предпочтительные технологии:** Rust, HTMX, NixOS, PostgreSQL, Pulumi, GitLab, K8s
- Используемые в работе технологии:** Go, Python, TypeScript, Node, React, Vue, Grafana, MySQL, Mongo, Redis, Kafka, AWS, OpenStack, Yandex Cloud, GitHub, Earthly
- Языки:** Русский (родной), Английский (C2).

Интересы

- Неисчерпывающий список в алфавитном порядке:** путешествия, разработка ПО, сделанный со вкусом UI/UX, эндуро, эргономика, Linux Gaming, Rust, open source