



Коротко о себе

Гик с отличными социальными навыками.
IT Консультант. Технический директор.

Независимо от технологического стека, продукт будет непрерывно измеряться и неизбежно улучшаться. У меня большой опыт решения инфраструктурных проблем, преодоления барьеров в коммуникации, запуска недостижимых версий 2.0 и спасения продуктов, застрявших в вечной разработке.

Я строю продуктивные и вовлеченные команды. Процессы, которые делают понятным

для всех, что произошло, что происходит и как они могут повлиять на будущее. С моими командами и департаментами приятно иметь дело, также как и приятно работать в них. Даже подхваченные на грани распада могут быть преобразованы в высокомотивированных сотрудников, страстно увлеченных вашим продуктом и вашей компанией.

Прозрачность, доверие и расширение полномочий разрушают барьеры и помогают сосредоточиться на бизнес-целях, а не на догадках и борьбе с бюрократией.

Опыт

Умскул

IT консультант / Технический Директор

Компания выросла до тысяч сотрудников, но технический департамент вел себя, как маленькая аутсорс компания, которой он когда-то был. Мне удалось изменить как сам департамент, так и его взаимодействие с остальной компанией и миром.

Результаты: Собрал сильную команду лидов, переделал технологические команды в кросс-функциональные, наладил и упростил работу с бюджетом, внедрил прозрачное для бизнеса планирование. Кратно сократил нагрузку и затраты на БД, закрыл инфраструктуру и внутренние сервисы от внешнего мира, инициировал миграцию с GitHub на self-hosted GitLab.

Ликвидировал атмосферу токсичности и тунеядства, заменив всего пятую часть существующей команды и проведя глобальную реорганизацию.

umshcool.net

апр '23 – фев '24

EX.CORP

Технический Директор

Заступил в роль, когда ушла почти вся команда разработчиков. Обучил и нанял десятки отличных инженеров и управленцев. Пересобрал разработку в 2 stream-aligned и 3 платформенные команды. **Результаты:** Кратно сократил ТТМ. Организовал группу реагирования на инциденты, чтобы разрешать их за минуты, а не часы. Успешно запустил новый продукт, релиз которого откладывали в течение 7 месяцев до моего прихода. **Технические:** Улучшил observability путём введения и объединения почти всего необходимого в разработке в Grafana Cloud: логи, метрики, трэйсы и алерты. Сократил количество инцидентов через улучшение процессов деплоя, разделения бизнес логики на основные домены, миграцию middle-ware с JS на TS.

excorp.gg

фев '22 – ноя '22

Platform Owner

Собрал команду платформы и саму внутреннюю платформу для разработчиков, значительно улучшив опыт работы разработчиков (DX). Организация и сопровождение миграции в Kubernetes, внедрение непрерывной доставки (CD) во всех командах.

Результаты: ускорение доставки ПО в 20 раз, сокращение среднего времени восстановления в 3 раза и увеличение среднего времени до сбоя в 10 раз, более счастливые разработчики (все команды ярко и неоднократно отмечали в ретро).

апр '21 – фев '22

Ocado Technologies

Platform Engineer

Шестерёнка в машине, отчаянно пытающаяся повлиять на процессы всей организации. Возглавил внутреннюю инициативу по переводу управления конфигурацией проектов GitLab в IaC решение. Интегрировал документацию в жизненный цикл разработки программного обеспечения и оптимизировал процесс адаптации новых членов команды. Тесно сотрудничал с отделом контроля качества, чтобы обеспечить соответствие развёртываемых и поддерживаемых нами кластеров k8s.

ocadogroup.com

окт '19 – сен '20



Промышленные Системы Поточковой Обработки Данных

spbpu.com

Team Lead

июн '16 – окт '19

Одновременно руководил 5 проектами в разных областях. От предпродажного общения с клиентами до запуска и поддержки. Управлял тремя командами разработки и одной командой DevOps. Разработал MVP для модуля ядра Linux на Rust для собственной in-memory базы данных и транспортного сетевого протокола — менее чем за месяц. А также: LoRa, serverless системы в AWS для Siemens, приложения на Flutter, обработка видео с помощью OpenCV, машинное обучение с TensorFlow для Nvidia DGX01 и Jetson.

Научно-исследовательская лаборатория в Санкт-Петербургском политехническом университете Петра Великого

СПб, Россия

Ведущий разработчик

яне '14 – июн '16

Разработал программное обеспечение для обработки и визуализации радиосигналов на C++ и QT. Настроил и поддерживал CI/CD на базе Jenkins. Стал Скрам-мастером. Интегрировал Doxygen в SDL.

Преподавательский опыт

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

СПб, Россия

Технологии Компьютерных Сетей

2020 – 2022

Обучал студентов четвертого курса работе с тонкостями современных компьютерных сетей. От слепой реализации пользовательских протоколов до разработки программного обеспечения с соблюдением RFC. Лекции. Лабораторные работы. IaC для обеспечения воспроизводимости опыта.

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

СПб, Россия

Основы Программной Инженерии

2021 – 2022

Лекция в стиле подкаста с другим экспертом индустрии. Процессы, методологии, инструменты и другие аспекты, связанные с разработкой.

Образование

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

СПб, Россия

Магистр

2016 – 2018

Институт компьютерных наук и технологий, направление «Информатика и вычислительная техника»

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

СПб, Россия

Бакалавр

2012 – 2016

Институт компьютерных наук и технологий, направление «Информатика и вычислительная техника»

Навыки

Предпочтительные технологии: Rust, HTMX, NixOS, PostgreSQL, Pulumi, GitLab, K8s

Основные используемые технологии: Go, Python, TypeScript, Node, React, Vue, AWS, Grafana, MySQL, Mongo, Redis, Kafka, AWS, OpenStack, Yandex Cloud, GitHub, Earthly

Языки: Русский (родной), Английский (C2).

Интересы

Неисчерпывающий список в алфавитном порядке: путешествия, разработка ПО, сделанный со вкусом UI/UX, эндуро, эргономика, Linux Gaming, Rust, open source